

Ohlášení poplatkové povinnosti za obecní systém odpadového hospodářství – vlastník nemovité věci zahrnující byt, rodinný dům nebo stavbu pro rodinnou rekreaci, ve které není přihlášena žádná fyzická osoba, a která je umístěna na území obce (místní poplatek za obecní systém odpadového hospodářství dle Obecně závazné vyhlášky č. 1/2023 Městyse Suchdol nad Odrou)

Poplatník:

Variabilní symbol:  
(vyplní správce poplatku)

Jméno a příjmení / Název firmy*	
Rodné číslo / IČ*	
Místo trvalého pobytu nebo hlášeného pobytu cizince, sídlo, sídlo podnikatele	
Adresa pro doručování (je-li odlišná od adresy trvalého pobytu), datová schránka	
Vznik poplatkové povinnosti od	

**Identifikace nemovitosti:**

Stavba určená k rodinné rekreaci:

Část obce:	
Ulice:	č.p./č.e.:
Parcelní číslo:	

Byt:

Část obce:	
Ulice:	č.p./č.e.:
Parcelní číslo:	

Rodinný dům:

Část obce:	
Ulice:	č.p./č.e.:
Parcelní číslo:	

Prohlašuji, že mnou uvedené údaje jsou pravdivé. Změnu údajů uvedených v ohlášení je poplatník povinen dle ustanovení obecně závazné vyhlášky č. 1/2023 oznámit do 30 dnů ode dne, kdy nastala.

V \_\_\_\_\_ dne \_\_\_\_\_ Podpis \_\_\_\_\_

**Zpracovávání nepovinných osobních údajů**

Nepovinné osobní údaje mohou být poskytnuty poplatníkem a používány správcem v rámci státní správy i samosprávy v souladu s čl. 6 odst. 1 písm. e) Nařízení (EU) 2016/679, kdy zpracovávání je nezbytné pro plnění úkolu prováděného ve veřejném zájmu nebo při výkonu veřejné moci a jejich neposkytnutí není podmínkou vyřízení příslušné žádosti.

**Kategorie nepovinných osobních údajů:** (v případě rychlejší komunikace doplňte)

Email:

Tel:

Účely zpracovávání: Výše uvedené nepovinné osobní údaje jsou poskytovány pro výše uvedeného správce za účelem rychlejší a kvalitnější komunikace s poplatníkem.

Doba použití a uložení nepovinných osobních údajů: Nepovinné údaje budou používány po dobu vyřízení příslušné agendy a po dobu následné skartační lhůty.

Práva a povinnosti poskytovatele osobních údajů a správce naleznete na

<https://www.suchdol-nad-odrou.cz>

\* označte vhodnou variantu